

Quiz

Z baśni, legend, mitów, koszmarów...

1. Symbol wdzięku i czystości. Potrafi oczyścić zatrutą wodę.
a) Nimfa
b) Kappa
c) Jednorożec
d) Syrena
2. Z jego zasadzonych zębów wyrastają żołnierze.
a) Smok
b) Sfinks
c) Bazyliszek
d) Chimera
3. Żyje w jaskiniach lub mrocznych lasach, z dala od siedzib ludzkich.
a) Sylf
b) Warg
c) Troll
d) Gnom
4. Posiadał niesamowitą siłę, niezawodny instynkt ochronny i nie tolerował zła.
a) Golem
b) Leszy
c) Fenrir
d) Gryf
5. Śpiew tego stworzenia przynosił ukojenie udręczonym.
a) Syrena
b) Feniks
c) Huldra
d) Rusalka
6. Były „narzędziem do karania winnych”.
a) Harpie
b) Skrzaty
c) Gorgony
d) Parki
7. Aktywne głównie w nocy. Potrafią zmieniać postać.
a) Żywiołaki
b) Wampiry
c) Biesy
d) Oni
8. Były „efektem” rzuconych czarów lub pogryzienia.
a) Odrodzenie
b) Utopce
c) Wilkołaki
d) Lamie
9. Ulubionym instrumentem była harfa lub lira.
a) Satyr
b) Karzeł
c) Syrena
d) Elf
10. Okrutna, ale nadzwyczaj mądra kobieta, która mimo ślepoty widziała więcej niż zwykli ludzie.
a) Lamia
b) Mojra
c) Campe
d) Baba Jaga